**Aluno: Raziel José Lima de Oliveira Araújo**

**Vetores utilizando Linguagem C**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

//Biblioteca time.h para gerar números aleatórios para o vetor:

int main()

{

int \*pont;

int TAM;

int i;

    printf("Digite o tamanho do vetor: ");

    scanf("%d", &TAM);

    srand(time(NULL)); //

    pont = malloc(TAM \* sizeof(int));

    if(pont){

       for(i=0; i < TAM; i++){

                \*(pont + i) = rand() % 100;

       }

       for(i=0; i < TAM; i++){

            printf (" %d ", \*(pont + i));

          }

       printf("\n");

       printf("Digite o novo tamanho do vetor: ");

       scanf("%d", &TAM);

       pont = realloc(pont, TAM);

       for(i=0; i < TAM; i++){

                \*(pont + i) = rand() % 100;

       }

       for(i=0; i < TAM; i++){

       printf (" %d ", \*(pont + i));

          }

       printf("\n");

     }

    else{

        printf("Erro ao alocar memoria!\n");

    }

    free(pont);

    return 0;

}